

# BGT 乐链白皮书

## 目录

前言.....	4
背景: .....	4
什么是区块链: .....	4
区块链(Blockchain)源于两个标志性事件: .....	4
BGT 乐链是什么.....	6
数字时代为什么需要 BGT 乐链.....	7
数字时代资产确权和流通的行业痛点.....	7
乐链首个区块链技术应用产业场景 .....	7
资产在链上流通.....	8
(1) 降低信任风险.....	9
(2) 提高资产管理、交换和结算效率.....	9
(3) 降低资产管理成本.....	9
(4) 满足资产监管和审计的需求.....	9
BGT 乐链的愿景和价值主张.....	10
BGT 乐链的版图.....	11
协议层.....	12
a.实物资产暂存.....	13
b.实物资产数字特征提取.....	13
c.资产上链的具体实施功能.....	13
技术层.....	13
1.对于资产上链问题,我们分解为两个子问题: .....	14

a.数字特征提取;	14
b.数字特征上链。	14
应用层	14
通证分配方案	15
免责声明	16

# 前言

## 背景：

20 世纪末互联网飞速发展，人们在信息互联道路上的探索越来越成熟，比如电子邮件一瞬间可以到达地球任何角落，美丽的风景照片很快就可以分享给全世界。互联网发展至今，一直都在深刻改变着人们的生活方式。

如今，一项冉冉升起的新技术——区块链 (Blockchain)，来到历史舞台前沿，它让全世界范围内任何一笔比特币(Bitcoin)资产交易在短时间内 就可以成功确认。这不仅仅是信息的互联，更是实现了价值的互联，这使得越来越多的人关注到区块链技术，了解其原理并应用实践。

## 什么是区块链：

比特币和以太坊其底层所使用的链式或者有向无环图 (DAG) 形式数据存储结构、配套的共识算法、P2P 分布式互联技术、博弈论设计思想和密码学技术组合起来被称之为区块链技术。

近年来区块链技术得到了广泛的研究和创新，其中影响力最大的两条链是比特币和以太坊，他们的共同特点是任何人均可以以匿名的形式参与到其开放式的共享账本系统里。

## 区块链(Blockchain)源于两个标志性事件：

1) 2008 年 11 月 Satoshi Nakamoto (中本聪) 发布的一篇论文《Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System》，翻译名为《比特币：一种点对点的电子现金系统》；

2) 2009 年 1 月 3 日，中本聪公布比特币系统的第一个区块——创世区块，世界上第一个区块链数据诞生。而后，2013 年，程序员 Vitalik Buterin 受比特币启发后提出以太坊的概念(Ethereum)，并在 2014 年成立基金会开始发展。发展至今，比特币和以太坊已成为互联网上规模最大的区块链项目。区块链技术也被逐渐应用于各个领域。

区块链技术的诞生，保证了信息的不可篡改，降低了成本，在增强安全性能的同时保护了用户隐私。

更重要的是，这是一种人人可参与、避免强大中心的机制。

在今天，美国、中国、俄罗斯等均把区块链技术视作国家战略的一部分。区块链技术应用已经覆盖几乎所有行业，仅在 2017 年，区块链技术项目融资就已经超过 20 亿美元；在 2018 年，这个数字有可能翻 3 倍以上。

去中心化技术与中心化技术不可避免要碰撞出火花。

根据 Chris Dixon 的见解，互联网的第一阶段（上世纪八十年代至 2005 年），开放式协议建立了互联网的基础。互联网的第二阶段（2005 年至今），科技四巨头诞生。而今天，我们很可能正在走向互联网的第三阶段，区块链技术正在为丰富的互联网生态提供前所未有的可能性。

毫无疑问，我们处于一个震荡的时代，一个转折的时代，一个伟大的时代。

在这激烈角力中，去中心化技术无疑提供了更强的社区活力、更有吸引力的价值主张和更巨大的技术潜力。我们决定投身其中。

## 国内外区块链现状：

国际范围内，全球已经有超过 24 个国家投资区块链技术，80% 的银行已启动区块链项目，90 多个中央银行加入了区块链讨论，上百家公司加入了区块链联盟。在过去三年里，区块链的风险投资超过了 14 亿美元，产生了 2500+ 的区块链相关专利。

在中国，2016 年底，“区块链”首度被写入《“十三五”国家信息化规划》，中国已有 105 家区块链相关企业；2017 年 6 月，《中国金融业信息技术“十三五”发展规划》中指出，央行将积极推动区块链和人工智能等新技术的发展。

于是我们创造了 BGT 乐链。

在 BGT 乐链，我们把数字世界与物质世界进行了连接，区块链共识将被普及到生活的各个角落。在一个数字化的平行世界中，现实信息将上传至链，每个在对等的情况下互动、交易，不受禁锢地挥洒创造力。平等、公开、透明、安全是这个平台与生俱来的自然属性。

表 1：近年来数据泄露大事件（来源：网络公开信息整理）

时间	涉及机构/企业	事件影响
2018年3月	Facebook	扎克伯格听证会面临44名参议员问答，数据被涉及用户多达300万
2017年11月	美国国防部、亚马逊	五角大楼AWS S3配置错误，意外暴露18亿公民信息
2017年11月	Uber	Uber隐瞒大规模数据泄露，还给黑客10万“封口费”
2017年11月	趣店	趣店数百万学生数据泄露
2017年10月	Dracore Data Sciences	南非史上最大规模数据泄露，3000多万客户信息被公开
2017年10月	雅虎	雅虎30亿帐号或已全部泄露，政监机构参与调查
2017年9月	Equifax	美国信用机构Equifax遭入侵，近半用户信息泄露

## BGT 乐链是什么

区块链本身的应用场景很广泛，但是只有真正的产业场景落地才能彰显其内在价值。游戏为区块链与产业的融合打开了一扇大门。

游戏产业绝大多数环节都是纯数字化、虚拟化的。游戏世界原本存在用户社群、虚拟商品交易、代币结算，也与区块链应用的很多要素不谋而合。区块链的运行原理决定其社群自发性和数据不可篡改性。区块链的交易信息采用非对称加密，保证了交易信息的准确性和安全性。非对称加密除了保证信息的安全性之外，还可以进行身份验证，确保信息的准确性。

乐链（BGT）希望借助于区块链技术中的“公开、公正、公平”特点，解决传统游戏设定中的黑盒、暗改、玩家地位不对等等问题带来的玩家的不公正待遇；同时采用游戏化的方式普及区块链概念，玩家将在游戏道具的获取和交易中体会到区块链账本、智能合约相关的功能和机制。

## 数字时代为什么需要 BGT 乐链

## 数字时代资产确权和流通的行业痛点

当前实体资产的确权认证，比如公司注册、房产转让，一系列的手续都是通过纸质合同来确认，并且整个流程极为复杂繁琐，交易双方需要反复沟通，最终才能达成一致。除此之外，签名的有效性受主观判断影响巨大，随着数字技术的发展，个人签名被复制、盗用的几率越来越高，产生诸多财产纠纷。与此同时，大量无形资产（算法、软件、专利、版权等）的产权登记和确权的手续就更加繁琐，且由于无形资产的可复制性，至今仍未出现有效解决办法。

不同于上述的两类主流资产，人们进入数字时代后，被誉为“新时代铀矿”的“大数据”资产，形成于用户与平台的交互过程，由于缺乏确权手段被无视、忽略甚至被平台有意侵占和掠夺，用户的创意、注意力、关系、隐私等“大数据”资产，都成为平台巨头的盈利工具，个人权益和隐私根本无法得到充分的尊重和保护。近年来，大公司数据泄露问题不断涌现，用户个人隐私无法得到有效保障。

在游戏领域，现行的游戏大多都是中心化，有众多不安全因素，而且繁琐低效的流程、陈旧的设备以及落后的系统让低流动性资产交换的过程中面临着诸多风险和安全隐患，仿冒、违约、信息泄露、数据篡改和丢失常有发生，这种中心化的资产流通模式弊端重重，急需新型的解决方案。

而这一切都可以通过区块链技术来改变。应用区块链技术，整个资产确权和流通的过程就可以被记录并形成一个无法被篡改的信任价值链，整个登记确权、资产流通的效率将大提升，现在几个月才能办完的事情，在未来或许只要几分钟就能搞定。通过将个人的信息与资产建模上链，将会彻底改变整个价值流通甚至是生产关系。

## 乐链首个区块链技术应用产业场景

信任是资产交换的基础。区块链技术使用全新的加密认证技术和去中心化共识机制去维护一个完整的、分布式的、不可篡改的帐本，让参与者在无需互相认识和建立信任关系的前提下，通过统一的帐本系统确保资产管理、交换及相关信息的安全。这对于资产登记和资产交换具有重大意义。

乐链 BGT 致力于将目前已成熟的区块链部分技术应用于游戏领域，解决全球目前众多传统游戏设定中的黑盒操作、暗改机制、玩家地位不对等问题，致力

于通过以太坊智能合约为全球游戏玩家打造全球最大的去中心化、“公开、公正、公平”的游戏环境。《矿世奇财》是乐链推出的第一款基于以太坊智能合约技术应用的游戏,相信一定能在全球范围内掀起一场区块链游戏的浪潮。

区块链将是一个强有力的引擎,会让更多人受益,将把创新提升到一个前所未有的水平,相信区块链的影响力甚至将超过互联网的影响力。区块链技术应用场景与发展前景,对实体和虚拟经济,将产生重大的积极意义,而随着乐链着手布局全球新一代区块链游戏产业,它的独特之处便将立显无遗。乐链 BGT 的发布,必将受到全球范围内众多的关注。必能吸引越来越多的个人和项目参与一起布局打造区块链游戏产业,再掀区块链价值革命!

现有的区块链游戏单纯以喂养为主,缺乏传统游戏理念的娱乐性以及互动性,而矿世奇财的出现便是为了打破现有区块链游戏应用的孤岛式弊端,具有更强的互动性以及价值的创造性。

我们借鉴了当年风靡全国的偷菜游戏。结合区块链技术应用后,玩家不仅在游戏中可以体验养成矿工的乐趣:矿工是养成类的,是成长型的,可以通过喂养的办法,提升一定的产量并通过平台进行相互的交易;也可以当你的矿友在挖矿完毕倒计时结束后,点击哄抢该矿友今日产出的千分之一矿渣,第一名获得矿渣的二分之一,剩下的二分之一由第二名第三名均分。

矿工每挖出矿山总量 10%的矿,所有的矿工矿力也都会衰减总矿力的 10% (包括通过喂养而增加的矿力),矿工本身的矿力是会随着时间的流逝而衰减,但矿工是永久存在的,是永恒的数字资产当矿工的矿力值衰减到最开始的矿工矿力值的十分之一,就不再继续往下衰减该矿工的矿力值了。

除了这些特定游戏规则外,我们也拥有普通游戏所拥有,但其他区块链游戏所没有的模块,比如游戏抽奖、玩家间的物品交易等。幸运抽奖每次可花费 10BGT 来进行抽奖,奖品从 1BGT 到 100BGT 不等。玩家也可以把自己挖到的矿,偷到的矿渣等与 NPC 进行交易,从而使 BGT 的价值更能被体现出来。

## 资产在链上流通

### (1) 降低信任风险



区块链技术具有开源、透明的特性，系统的参与者能够知晓系统的运行规则，验证帐本内容和帐本构造历史的真实性和完整性，确保资产交换数据和历史是可靠、没有被篡改的，相当于提升了系统的可追溯性，区块链内置的智能合约是资产流通业务的核心，有着极高的可靠性、容错性，降低了系统的信任风险。因此交易者不用担心卖家的刷单问题，买家对于商品的来龙去脉也更加清楚，甚至可以在全球范围内放心交易，不用在了解卖家身份上花费大量时间。

## **(2) 提高资产管理、交换和结算效率**

区块链使用分布式存储与核算，所有的交换数据都实时显示在类似于全球共享的电子表格平台上，实时清算使得交换数据更加透明，交换效率大为提升，从而有效降低资产交换成本和系统性风险。由于所有文件或资产信息数据都能够以代码或分类帐本的形式体现，通过对区块链上的数据处理程序进行设置，智能合约及自动交换就可能在区块链上实现。例如，智能合约可以把期权赋予等条款写入协议，保证合约的自动执行和违约偿付。

## **(3) 降低资产管理成本**

原有的资产登记和交换往面临长流程、多环节、信息不对称等问题。区块链能够简化交换流程，减少不同资产投资机构间的资产信息交换环节，节省大量人力、物力和时间，对于提升资产投资价值的流通性具有重要意义。

## **(4) 满足资产监管和审计的需求**

目前，世界各国对于区块链行业的法律法规尚未形成一套统一的规范。BGT乐链在建立起初，就尽最大努力确保社区资产上链、流通符合国际法律法规，完成目前各国监管机构规定的登记注册要求。

# **BGT 乐链的愿景和价值主张**

BGT 乐链的愿景是先从游戏领域入手打造社区共治、信任流动的游戏体验乐趣从而保证资产信息安全，流通便捷高效，开创可信的数字时代。

成立至今，社区一直秉承和贯彻着如下的核心价值主张：

- 利用区块链技术，联通虚拟与现实，突破链上与链下的隔阂，让属于每个人的资产确权、自由流动。

- 追求真理，尊重科学技术，开创可信的数字时代。形成学术严谨与自由并存，信用和声望良好发展的社区文化。

- 坚持开源精神、协作精神和创新精神。秉持社区共治理念，建立人参与、人受益的发展模式，推动社会进步。

## BGT 乐链的版图

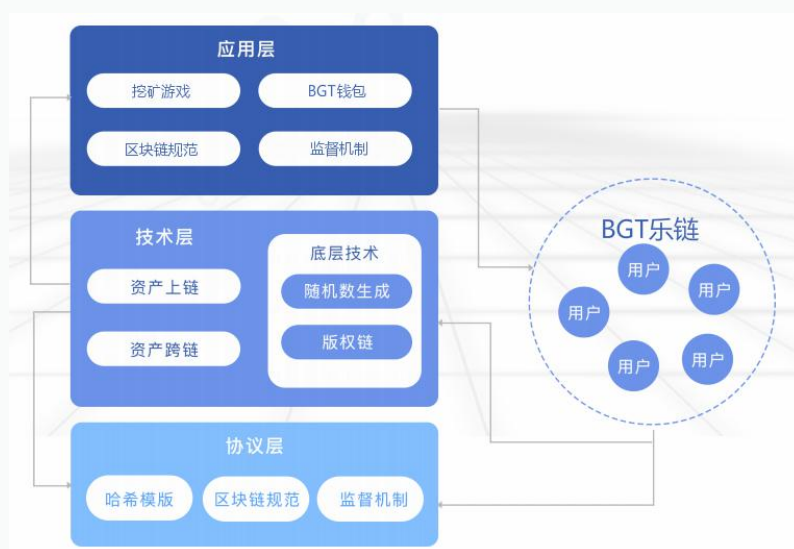


图 2:BGT 乐链版图

BGT 乐链旨在提供信任的游戏体验。BGT 乐链将联通物质世界与数字游戏世界，成为各类原生资产、数字资产和实物资产流转交易中心，使资产确权更加安全，资产链间流动更加自然，交易更加高效快捷。与此同时，充分发掘区块链提供”信任“的本质，对外提供区块链相关技术输出，用区块链技术构建一个可信的数字时代。图 2 是 BGT 乐链版图架构整体示意图，我们提供的协议—技术—应用三位一体的基础设施，通过与 BGT 乐链社区的闭环交互，实现不断地自我更新与完善。

下面我们逐层介绍：

## 协议层

### ●简介：

现实生活中的资产种类丰富、形式多样，与其相关的权益确认和保护、资产交易和流通等问题，跨越国界，涉及语言、法律、文化习俗等多个领域。而进入区块链时代，打通实物资产与虚拟资产的边界，将不同形式的资产上链、确权，实现交易和流通，都需要制定相应的规则。由于认识到资产确权和交易的重要性、多样性和复杂性，BGT 乐链将打造一个以区块链技术为基础、符合各类资产保护法律与游戏可用性、具有普适性的共识协议作为工作的核心。

正如互联网传输通讯的 TCP/IP 协议解决了信息如何在多中心自由流动的难题，带领人类真正进入了互联网黄金时代；BGT 乐链的共识协议解决了游戏如何与区块链结合的难题，带领人们打开连通真实与虚拟世界的大门。

从资产分类的角度来看，目前所有资产可以分为“原生区块链资产”、“新型数据资产”和“传统权益资产”三类。其中“原生区块链资产”是以“比特币”和“以太猫”为代表的产生、使用、转移都在区块链上的数字货币和数字资产，这类资产天生与区块链技术高度耦合，资产通过账户地址确权，通过智能合约流通，使用权可由所在的区块链的共识机制和开发者设定的智能合约直接决定，成为第一类资产。

不同于“原生区块链资产”，形成于用户与平台之间的“大数据资产”，虽然具备数字化特征，其资产权益却很难像前者一样被清晰界定，从形态上表现为“比特”特征的资产都可以归入此类，包括用户主动上传的文字、图片、声音、视频等，也包括用户和平台互动之间所产生的。从产权确认角度来看，“原生区块链资产”通过区块链密钥账户管控，有明确产权，而“大数据资产”产生于人类与计算机、互联网的交互之中，产权不明，因而常常被中心化平台滥用、盗用。从资产转移角度来看，由于数据的可复制性使得传统中心化的托管交易模式、账期模式纷纷失效，大幅降低人们开发、利用数据的主动性，许多数据的生产方被迫通过流量、广告等方式变现，加剧了资产流过程中的价值损耗。在未来，区块链将直接应用到“大数据资产”的确权和转移，激发资源潜能。

“传统权益资产”，包括房产、汽车等有形资产和版权商标等无形资产，在数字时代也将迎来新的变革。一方面随金融和产权结构不断创新，“实物资产”拥有了数字化形态，包括股票、兑换券等，承载到区块链上增加了流动性，使得去中心化交易成为可能；另一方面随着实物资产的形态逐渐多样、交易链条日益复杂，区块链的保真溯源属性将带来本质效率的提升。

#### ● 实施路线：

协议层联通虚拟与现实，是资产数字化的第一步也是关键一步。我们的最终目的是提供一套完整的“资产上链”的准备方案，将现实（或者本身已经数字化）的资产通过某种形式存于区块链之中。为实现此目标，我们注重于推进以下问题的解决方案：

1. 制定资产数字化特征的标准化：对于三种不同的资产分门别类，针对不同类别提取其数字化特征，我们着重于以下几个要点：

a. 可区分性：能够唯一标识并且可以验证的资产表示方法。

b. 合规性：资产特征标准化的制定过程要充分考虑资产的法律状态，主动拥抱、适应监管与法律标准。

c. 通用性：结构化（层次化）制定标准，充分提取资产相同点，使得子类尽可能多的继承父类标准。

2. 制定标准化的区块链特征要求：在此步骤我们关心数字化资产在不同链上的表达（例如 Ethereum，EOS 网络）。一个简单的例子是以太坊上的 ERC721 合约，我们可以用其标识某些独一无二的特定资产。然而此资产由于区块链本身能力的限制，并不能够在 Bitcoin 网络上存储，除非我们有能力要求 Bitcoin 底层做出修改来适应 ERC721 的功能。因此在此协议层，我们的任务是针对当前已经存在的区块链网络。提取其统一特征，使得协议层覆盖的区块链种类尽量广泛；而对于开发中的区块链网络，我们旨在成为业内标准，使其主动适配我们的资产上链需求。

3. 制定完善的监督与公平保障机制：监督机制也是协议层最重点关心的问题。通常言，通过纯技术手段难以保证实物资产的“不可伪造”。我们的解决方案是采取协议的方式，建立完整有效的监督机制。如图 4 中所示，上链的入口即是一种节点，其承担了：

- a. 实物资产暂存
- b. 实物资产数字特征提取
- c. 资产上链的具体实施功能

监督机制是为了让上述三点公开透明。例如解决 a 中实物资产的真实性和 b 中资产提取过程的合规性以及 c 中资产的唯一性问题（资产在任意时刻至多存在于 1 条链上）。我们引入验证人集群：如果把不同的区块链项目看作成员（节点），监督实际上是以社群的方式进行跨链运作。因此我们可以建立一套评估机制（如投票、随机选取等），引入不同利益方的验证人，简化记账内容，建立恰当的激励方案，鼓励验证人验证。

## 技术层

### ● 简介

区块链技术无疑将成为数字时代资产确权和流通的最为有效的工具，而“资产上链”和“资产跨链转移”需要的一套自洽且耦合的技术解决方案。这也是 BGT 乐链技术层所着重解决的两个要点，为协议层的实现提供技术保障。

对于资产上链，在协议层我们已经制定了资产的数字化标准以及对应的区块链要求，在技术层，我们提供稳定、高效地实现方案，完成资产上链的实际操作。

对于资产跨链转移，即资产上链后的流动性问题，在技术层我们最需要突破的是跨链技术，从而能让价值跨过链和链之间的障碍，直接流通。不同于传统的数字货币之间的兑换，关注的是更为普适的价值流通。例如一件现实中的球衣经过协议层上链（以某种形式存在于链 A）之后，我们要将其转移到链 B 上。

通常而言，区块链是分布式总账的一种。一条区块链就是一个独立的账本，两条不同的链，就是两个不同的独立的账本，两个账本没有关联。本质上价值没有办法在账本间转移，但是对于具体的某个用户，用户在一条链上存储的价值，能够变成另一条链上的价值，这就实现了价值的流通。这对技术上提出的要求本质上有两点：

1. 保证交易的原子性，即 A 减 B 加作为一个整体操作。
2. 在协议层有效实施的基础上，保证可追踪性。即链 B 中价值可以追溯到链 A，确保价值的认可达成共识（继续以球衣为例，即到了链 B，其依然可以等效

认为是一件相同的球衣）。

对上述两个要求以及应用场景，BGT 乐链提供去中心化、稳定的跨链技术支持。

●实施路线：

1.对于资产上链问题，我们分解为两个子问题：

a.数字特征提取；

b.数字特征上链。

对于 a，不同的资产需要有不同的解决方案。对于区块链原生资产（数字货币）与数字资产，数字特征的提取是容易的；而对于实物（或者与实物相关的）资产，通常而言，纯区块链技术并不能解决源头上的信任问题。例如，我们可以通过区块链技术保证上链的内容不被修改，但是如果在上链的时候同时伪造一份作为备用，在用到的时候便可以提供假数据并声称此数据是当时上链的真实数据。对于此问题，我们引入合理的人为监督机制以及提供技术使得流程尽量简化。

监督机制的实现本身是一条联盟链，在必要需要人工介入的时刻，数据提取者在提取实物资产数字特征是否严格遵循协议层规定，并且证明其所有权（控制权）时，需要“线下”达成共识并且“线上”确认记录到联盟链中，作为之后数据来源真实性的保障，并且数据公示接受社区成员监督。

在技术实现层面上，我们主要关注如下几点： I:负载均衡：根据用户所述的社区与社区负载状态，与跨链配合，动态选择最优的上链选择。 II:自动化部署：兼容各种符合协议层要求的区块链网络，自动编译部署相应的智能合约。

## 应用层

●简介：

BGT 乐链的应用层目标在于为小白用户提供安全易用的资产上链和转移工具。

●实施路线

目前 BGT 乐链支持下的矿世奇财游戏，作为连通物理世界和数字世界的桥梁，立志成为小白用户认知区块链的第一入口和高频应用。BGT 乐链作为产品

体系的流通权证，是矿世奇财游戏的身份象征、矿世奇财游戏应用内的消费凭证。矿世奇财游戏原住民通过持有 BGT 币，享受矿世奇财游戏成长成为行业巨头的喜悦和收益，BGT 乐链将依托区块链技术将数字时代规模化带来的垄断财富返还给早期支持矿世奇财游戏的每一位用户。

#### 矿世奇财游戏生态体系

矿世奇财游戏将以移动端为入口，通过游戏化的方式教育小白用户认知区块链技术和优质区块链项目。具体可以分为以下两个核心模块：矿世奇财游戏、BGT 乐链钱包。

#### 矿世奇财游戏：区块链挖矿游戏平台

资产数字化是区块链技术最伟大的应用之一，矿世奇财目前通过虚拟矿工买卖挖矿的形式让小白用户认知区块链确权的数字资产的内涵和价值。

#### BGT 乐链钱包：有消费场景的 token 钱包

代币是小白用户成为区块链社区一员的最直接也是最强烈的形式，BGT 钱包为小白用户提供移动端中心化的代币托管服务，类似于数字货币领域的支付平台。BGT 钱包也将根据用户需求拓展包括代币兑换、代币基金理财、代币小支付等更多应用场景。相比于其他钱包，BGT 钱包通过游戏对用户形成高频率和长粘性，发展空间巨大。

BGT 钱包作为小白用户的第一款数字货币钱包，帮助小白用户建立数字货币和数字资产的认知。同时拓展应用场景，真正让小白用户体会到区块链的魅力和乐趣，让每一个人都能享受区块链技术发展的红利。

## 通证分配方案

- BGT 总量 3.9 亿个，将按照如下规则进行分配：
- 埋于游戏矿山中：60%
- 预售：20%
- 市场推广：10%
- 技术开发研究：5%
- BGT 亚太运营中心利润：5%

- 众筹的 BGT 用于兑换游戏角色并销毁，销毁证据记录在区块链上。

## 免责声明

本文档只用于传达信息之用,并不构成买卖 BGT 乐链股份或证券的相关意见。任何类似的提议或征价将在一个可信任的条款下并在可应用的证券法和其它相关法律允许下进行,以上信息或分析不构成投资决策,或具体建议。本文档不构成任何关于证券形式的投资建议,投资意向或教唆投资本。

文档不组成也不理解为提供任何买卖行为,或任何邀请买卖任何形式证券的行为,也不是任何形式上的合约或者承诺。

3.参与项目则代表参与者已达到年龄标准,具备完整的民事行为能力,与 BGT 乐链签订的合同是真实有效的。所有参与者均为自愿签订合同,并在签订合同之前对 BGT 乐链进行了清晰必要的了解。投资者一旦参与投资即表示了解并接受该项目风险,并愿意为此承担相应结果和后果。

4.BGT 乐链团队将不断进行合理尝试,确保本白皮书中的信息真实准确。开发过程中,平台可能会进行更新,包括但不限于平台机制、代币及其机制、代币分配情况。文档的部分内容可能随着项目的进展在新版白皮书中进行相应调整,团队将通过在网站上发布公告或新版白皮书等方式,将更新内容公布于众。请参与者必及时获取最新版白皮书,并根据更新内容及时调整自己的决策。HashFuture 明确表示,概不承担参与者因(i)依赖本文档内容、(ii)本文信息不准确之处,以及(iii)本文导致的任何行为而造成的损失。

5.团队将不遗余力实现文档中所提及的目标,然而基于不可抗力的存在,团队不能完全做出完成承诺。

6.BGT 的增值与否取决于市场规律以及应用落地后的需求,其可能不具备任何价值,团队不对其增值做出承诺,并对其因价值增减所造成的后果概不负责。

7.在适用法律允许的最大范围内,对因参与众筹所产生的损害及风险,包括但不限于直接或间接的个人损害、商业盈利的丧失、商业信息的丢失或任何其它经济损失,本团队不承担责任。

8.BGT 乐链平台遵守任何有利于区块链行业健康发展的监管条例以及行业



自律申明等。参与者参与即代表将完全接受并遵守此类检查。同时，参与者披露用以完成此类检查的所有信息必须完整准确。

●BGT 乐链明确表示不承担任何参与项目造成的直接或间接的损失，包括：

- 因为用户交易操作带来的经济损失；
- 由个人理解产生的任何错误、疏忽或者不准确信息；
- 个人交易各类区块链资产带来的损失及由此导致的任何行为。

其他

官方网站：<http://www.bgt.ink/>

电子邮箱：[bgtv.live@outlook.com](mailto:bgtv.live@outlook.com)